

FSK Kolding



Spilleplan for 2. klasse:

Spillested: Arena Syd, Idrætsvej 3, 6580 Vamdrup

Søndag 22. marts 2026.

11. marts 2026

Husk: Hallernes regler for medbragt mad og drikkevarer.

Husk: Der er frugt, diplom og erindringsgave til alle.

Meld jer ved informationen 20 minutter før første kamp. Spilletid er 9. minutter.

Førstnævnte hold starter med bolden.

Der spilles med målmænd.

Pulje 2
Dalby skole 2.a
Dalby skole 2.b
Sdr. Vang skolen 2.b

Pulje 2. Afsluttes i puljen.

Kamp	Tid	Pulje	Bane	Hold 1	Hold 2	Resultat
7	10:00	2	Arena Syd hal 1	Dalby skole 2.a	Dalby skole 2.b	-
8	10:20	2	Arena Syd hal 1	Sdr. Vang skolen 2.b	Dalby skole 2.a	-
9	10:40	2	Arena Syd hal 1	Dalby skole 2.b	Sdr. Vang skolen 2.b	-
10	11:00	2	Arena Syd hal 1	Dalby skole 2.b	Dalby skole 2.a	-
11	11:20	2	Arena Syd hal 1	Dalby skole 2.a	Sdr. Vang skolen 2.b	-
12	11:40	2	Arena Syd hal 1	Sdr. Vang skolen 2.b	Dalby skole 2.b	-

Præmieoverrækkelse.

SPILLEREGLER 2. TIL 3. KLASSE

§1 Et hold består af 5 spillere, plus op til 3 udskiftningsspillere. Dvs. at det er tilrådeligt at et hold består af max 8 spillere.

En spiller må kun deltage på et hold under stævnet.



Støttet af Kolding Kommune

FSK Kolding



§ 2 Der spilles med målmand.

§ 3 Alle 5 spillere må færdes over hele banen.

§ 4 Førstnævnte hold starter med bolden ved kampstart.

§ 5 Bolden er sat i spil så snart den er rørt. Der kan ikke scores direkte på opgiverspark.

§ 6 Sparkes bolden ud over sidelinjen er der indkast.

§ 7 Hjørnespark gives når man spiller bolden over egen baglinje. Det tages fra hjørnet af banderne.

§ 8 Ved igangsætninger (indkast, målspark og begyndelsesspark) skal modstander være mindst 3 meter væk indtil bolden er sat i spil. Ved målspark skal banden eller anden spiller røre den inden den der sparker, må røre bolden igen.

§ 9 Ved grove frispark sendes spilleren som laver det ud indtil først scorede mål.

§ 10 Alle frispark må sparkes direkte på mål. Frispark begået i målfeltet giver straffespark. Stopper dommeren spillet på grund af en skadet spiller, igangsættes spillet af det hold som havde bolden. Dommerkast benyttes ikke.

§ 11 Straffespark tages fra 7-meter pletten, målmand skal stå på mållinjen.

§ 12 Udskiftning: Der kan frit skiftes ud - dog må der max. være 4 spillere på banen samtidigt.

§ 13 Kommer et hold bagud med 3 mål eller mere må der for hver 3 mål indsættes en spiller mere.

§ 14 Kampen varer 9 minutter, uden halvleg.

§ 15 Spillerens udstyr: Gummisko (ikke afsmittende).

AFGØRELSER FOR PLACERING I PULJEN

Såfremt to eller flere hold står lige i points, afgøres holdenes placering således:



Støttet af Kolding Kommune

FSK Kolding



1. Points i indbyrdes kamp(e)
2. Målforskel i indbyrdes kamp(e)
3. Flest scorede mål i indbyrdes kamp(e)
4. Målforskel i alle puljens kampe
5. Flest scorede mål i alle puljens kampe.
6. Lodtrækning.

Nr. 1 og 2 puljerne går videre. **Dog ikke 2. klasse som spilles færdig i puljen.**

I cup-kampe (semifinaler, finaler og lign.) hvor kampene skal afgøres spilles videre uden spilstop til først scorede mål, dog max 3 minutter.

Derefter straffespark med 3 spillere, hvis det stadig ikke er afgjort fortsættes med forskellige spillere indtil en afgørelse er fundet.

Husk: Der er frugt og diplomer til alle.

Frugtsponsor

JESPERS TORVEKØKKEN

REMA 1000

Seest, Kolding



Støttet af Kolding Kommune